

Rym Ouenzar



Assistante lead dev

ouenzar.rym@gmail.com 07.66.71.73.61 1 rue Pierre-Louis Bernaix, 69100 Villeurbanne
 27 septembre 1992 B rymouenzar.github.io fr.linkedin.com/in/rym-ouenzar-0554a464

Personne passionnée par tout ce qu'elle entame, soif de savoir et curiosité au rendez-vous, je ne recule devant aucun obstacle. Après un cursus en Robotique, je me dirige vers la conception des jeux vidéo, chose qui m'a toujours passionnée, surtout la VR / MR. Reconnaisable avec mes cheveux ébouriffés et mon adorable chienne Golden Retriever.

Formation

de 2019 à 2020

- **Master Professionnel en Développement de jeux vidéo**
[Université Lumière Lyon 2, Lyon](#)

de 2013 à 2019

- **Doctorat en Systèmes Intelligents et Vision de la Robotique**
[Université des Sciences et de la Technologie d'Oran, Oran - Algérie](#)
Intitulé de la thèse : "Diagnostic prédictif des défauts de roulements à billes"

2013

- **Master de Recherche en Systèmes Intelligents et Vision de la Robotique**
[Université des Sciences et de la Technologie d'Oran, Oran - Algérie](#)
Intitulé de la thèse : "Mise en correspondance des images médicales pour la radiothérapie des tumeurs"

Expérience professionnelle

de août 2021 à nov. 2023

- **Assistante Lead Dev**
[Albyon, Lyon](#)
 - Analyse et détermination des besoins techniques et de programmation des projets attribués, en lien avec les lead dev et les chargé.es de projet.
 - Contribution à la budgétisation des projets, en lien avec les chargé.es de projets.
 - Analyse des contraintes, définition des méthodes de travail et mise en place technique des projets, en lien avec les lead dev
 - Participation à l'encadrement et la gestion technique quotidiennes des équipes de développeur.euses, en lien avec lead dev
 - Développement d'outils dans le cadre du pipeline de production 3D temps réel du studio sur Unity et Unreal
 - Contribution aux phases de tests, d'optimisation et des QA des projets.
 - Participation au développement des projets R&D.

de août 2020 à juil. 2021

- **Développeuse C#**
[AMI - Advanced Magnetic Interaction, Seyssinet-Pariset](#)
Développement sur Unity :
 - Jeux éducatifs avec la tablette graphique Repaper sur PC / Android.
 - Interface VR utilisant la tablette graphique Repaper sur Vive Pro et Quest 2.
 - Enrichissement et optimisation de l'API et le SDK (C#).
 - Investigation et résolution des bugs remontées.

de janv. 2018 à août 2019

- **Freelance**
[SARL Roc Algérie, SARL Pegasus Com, Oran - Algérie](#)
 - Développement web (Joomla, PHP, HTML, CSS)
 - Formation Microsoft Office (Excel, Word, Powerpoint)
 - Assistante virtuelle
 - Réalisation de cartes de visites (Adobe Photoshop)
 - Hôtesse d'accueil

de oct. 2014 à juin 2017

- **Enseignante Vacataire**
[Université des Sciences et de la Technologie d'Oran, Oran - Algérie](#)
Enseigner les langages de programmation C et C++

Réalisation

Projets professionnels :

Albyon :

- Empereur
- Mirage - Owlle
- Fight Back
- ...

AMI :

- Learning Companion, Hangman game, XR Repader ([Lien](#))

Projets étudiant :

- From The Shadows - Jeu indépendant Puzzle platformer coopératif
- Parallax - Projet étudiant avec emguCV
- City Map - Projet étudiant avec emguCV
- ...

Stages

de janv. 2017 à févr. 2017

Stage Doctorat

INSA, Blois

Réalisation de mesures vibratoires sur plusieurs moteurs industriels

de août 2011 à sept. 2011

Stage Licence

Centre de Développement des Technologies Avancées, Alger - Algérie

Modélisation géométrique d'un robot manipulateur

Compétences

C#



C++



C



MATLAB



VHDL



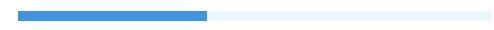
PHP



HTML



CSS



Assembleur



Qualités

■ Travail d'équipe

■ Déterminée

■ Curieuse

■ Aimant les défis

■ Organisée

Langues

Français



Anglais



Arabe



Centres d'intérêt

■ Randonnées

■ Escalade

■ Lecture

■ Jeux vidéo

■ Natation

■ Dessin

■ Musique

■ Broderie

■ Photographie animale